TÀI LIỆU TÍCH HỢP API CKCK V1.0

I、 Giải thích

 1 domain trỏ đến 1 game server, ví dụ: s1.ckck.360game.vn.

 File hệ thống, tham số đều dùng UTF-8, và xử lý bằng url, xác minh các chữ ký đều dùng chuỗi ký tự gốc của url.

 Tất cả tham số mặc định đều dùng utf8, nếu có yêu cầu đặc biệt hãy gửi charset bảng mã.

 API gồm login, payment, check data, phải đảm bảo xác thực an toàn và đầy đủ tham số.

 Nếu api cần dùng xác minh chữ ký, cần key, thì hãy dùng key giống như api login, (2 bên thống nhất dùng chung, cho NSX cung cấp)

 Tham số md5 phân biệt viết hoa, viết thường, md5 của các chương trình như .net viết hoa, hãy chuyển thành viết thường trước, rồi đặt làm tham số sign.

**II、 API login**

**1**． Giúp user đăng nhập từ website hoặc miniclient vào game.

**2**． Địa chỉ

http://s1.ckck.360game.vn/game/api/login.php[?username=urlencode(username)&serverI](http://s1.xxx.qkzj.game-as.com/qkzj/game/api/login.php?username=urlencode(username)&amp;serverI) d=S1&time=123465789&issm=1&sign=4153b780ff3fcf12c3b57d0c636ad1ab

**3**． Giải thích tham số

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tham số | Loại hình | Giải thích | Tham gia md5 | Yêu cầu |
| username | String  (60) | Username mã hóa urlencode | Có | Bắt buộc |
| serverId | String  (60) | Đánh dấu server, dùng S1、S2…… làm tiền tố | Có | Bắt buộc |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| time | Int(10) | Thời gian đăng nhập, timestamp 10 unix | Có | Bắt buộc |
| issm | Int(11) | Người chơi có thông qua xác minh danh tính  Issm = 2 tức đã thông qua xác minh và chưa đủ tuổi trưởng thành Issm = 1 là thông qua xác minh và đủ tuổi trưởng thành Issm = 0 là chưa xác minh danh tính | Có | Không bắt buộc |
| sign | String( 32)(viết thường) | Tạo chữ ký  Tham số tăng dần không bỏ trống,& liên kết chuỗi tham số: issm=1&serverId=S1&time=1354678538&username=playername Khúc cuối thêm &key=$key sẽ được  issm=1&serverId=S1&time=1354678538&username= playername&key=$key  Như vậy:  sign=md5("issm=1&serverId=S1&time=1354678538&username=playername&key=$key")  Trong đó, giá trị playername của tham số username là tên người dùng gốc chưa thông qua mã hóa Urlencode. Nếu chưa truyền issm, md5 không cần thêm vào; nếu có truyền issm, md5  phải thêm tham số issm, time hiệu lực trong 15 phút | Không | Bắt buộc |
| client | Int | Loại hình đăng nhập 0=Trình duyệt 1=Miniclient Mặc định là 0 | Không | Không bắt buộc |
| totalOnlineTime | Int(11) | Tổng thời gian online (đơn vị giây)，không tham gia vào quá trình tạo md5 (tham số này không bắt buộc) | Không | Không bắt buộc |

Chú ý: Nếu thành công, trực tiếp vào game. Xác minh thất bại sẽ chuyển về trang chủ.

**III、 API payment**

**1**． Quy trình api:

Người chơi vào platform nạp, plaform sẽ gửi yêu cầu nạp vô game thông qua api, sau khi xác minh, hệ thống game sẽ trả về kết quả. Platform dựa vào kết quả sẽ gửi IP server yêu cầu nạp thẻ cho đối tác, chỉ có những IP được quy định này mới có hiệu lực: Mặc định: 1 RMB=10 Vàng

**2**． Địa chỉ

http://s1.ckck.360game.vn/game/[api/pay.php?username=urlencode(username)&money=](http://s1.xxx.qkzj.game-as.com/qkzj/game/api/pay.php?username=urlencode(username)&amp;money) 10&serverId=S1&orderId=123456789&time=144354674&sign=4153b780ff3fcf12c3b57d0c636a d1ab

**3**． Giải thích tham số

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tham số | Loại hình | Giải thích | Tham gia md5 | Bắt buộc |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| username | String(60) | Username thông qua mã hóa urlencode | Có | Bắt buộc |
| money | Int(11) | Số vàng | Có | Bắt buộc |
| orderId | String(255) | Mã giao dịch, không được trùng. | Có | Bắt buộc |
| serverId | String(60) | S1、S2…(Viết hoa chữ S) | Có | Bắt buộc |
| time | Int(10) | Timestamp 10 unix thời gian tạo mã giao dịch | Có | Bắt buộc |
| sign | String(32)(  Viết thường) | Tạo chữ ký  Tham số tăng dần, không bỏ trống:  money=10&orderId=123456789&serverId=S  1&time=144354674&username=username Khúc cuối thêm &key=$key sẽ được money=10&orderId=123456789&serverId=S  1&time=144354674&username=username&k ey=$key  Như vậy:  sign=md5("money=10&orderId=123456789  &serverId=S1&time=144354674&username= username&key=$key");  Chú ý：$username là tên người dùng không thông qua mã hóa urlencode, $key gióng key đăng nhập, tham số md5 chú ý viết thường viết hoa | Không | Bắt buộc |

**4**． Kết quả trả về：

**{"code":1**,"data":{"orderId":"3020XK8ZLHKKNSLKSKDE","money":10,"username":39456632 9}**}**

hoặc

# {"code":-2,"data":null}

Chú ý: **code** là số nguyên

|  |  |
| --- | --- |
| **code** | Chú thích |
| -100 | Thất bại |
| 1 | Thành công |
| -2 | Địa chỉ IP không được phép nạp |
| -3 | Tham số không đủ |
| -5 | Xác minh chữ ký thất bại |
| -6 | Trùng mã giao dịch |
| -8 | Nhân vật không tồn tại |
| -10 | Thao tác hệ thống thất bại |

PS：Chú ý bảo mật, tránh trùng lặp

|  |  |
| --- | --- |
| **data** | Giải thích |
| orderId | Mã giao dịch |
| money | Số vàng |
| username | Tài khoản |

**5**． Thao tác nạp bù

Nếu gặp phải trường hợp đã trừ tiền mà trong game không nhận được Vàng, sau khi thông qua xác thực, đội ngũ kỹ thuật sẽ trả lại Vàng bằng thủ công, bên phía phát hành gửi thông tin cho NSX xử lý.

**IV、 Check thông tin nhân vật (Không bắt buộc)**

1. Quy trình api

Nên check thông tin nhân vật trước khi tiến hành nạp thẻ cho nhân vật.

2. Địa chỉ

[http://s1.](http://s1.xxx.qkzj.game-as.com/qkzj/game/api/playerinfo.php?username=urlencode(username)&amp;ti)ckck.360game.vn[/game/api/playerinfo.php?username=urlencode(username)&ti](http://s1.xxx.qkzj.game-as.com/qkzj/game/api/playerinfo.php?username=urlencode(username)&amp;ti) me=123456789&serverId=S1&sign=4153b780ff3fcf12c3b57d0c636ad1ab

Server 1 thì để S1.

3. Giải thích tham số

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tham số | Loại hình | Giải thích | Tham gia md5 | Bắt buộc |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| username | String(60) | Username đã mã hóa urlencode | Có | Bắt buộc |
| time | Int(10) | Thời gian gửi yêu cầu, 10 unix | Có | Bắt buộc |
| sign | String(32)(  Viêt thường) | Tạo mã xác minh  Nguyên chuỗi liên tiếp, không bỏ trống  Khúc cuối thêm &key=$key，  sign=md5("time=$time&username=$usernam  e&key=$key");  Chú ý: $username là tên user gốc chưa mã hóa urlencode, $key như key đăng nhập , md5 chú ý viết hoa viết thường | Có | Bắt buộc |
| serverId | String(60) | Đánh dấu server, S1, S1… (s viết hoa) | Có | Không bắt buộc |

4. Kết quả trả về

Ví dụ:

**{"code":1**,"data":[{"sex":"f","level":"12","name":"%E6%AC%A7%E9%98%B3%E9%A3%9E% E9%A3%9E","createTime":"2012-12-14 09:30:30","roleId":"12345"},{"sex":"m","level":"70","name":"%E6%AC%A7%E9%98%B3%E9

%A3%9E%E9%A3%9A","createTime":"2012-12-14 09:30:30","roleId":"123456"}]**}**

Hoặc

# {"code":-3,"data":null}

Chú ý：**code** là số nguyên

|  |  |
| --- | --- |
| **code** | Chú thích |
| 1 | Nhân vật tồn tại |
| -3 | Không đủ tham số |
| -4 | Quá hạn |
| -5 | Xác minh chữ ký thất bại |
| -6 | Nhân vật không tồn tại |

|  |  |
| --- | --- |
| **data** | Chú thích |
| sex | Giới tính m:nam f:nữ |
| name | Tên nhân vật |
| createTime | Thời gian tạo nhân vật |
| roleId | ID nhân vật, duy nhất trong server |

**V、 Những điều cần lưu ý**

1 游戏方的用户名 username 只接受（英文字母、数字、下划线、中文）组成的字符串。 一般情况下，使用玩家的平台账号作为游戏用户名 username 传递给游戏方。 如果玩家的平台账号可能包含一些不安全字符（比如’&"<>），请使用平台的用户 id 作 为游戏用户名 username 传递给游戏方，否则包含这些字符的用户名将不能登陆游戏。

**2** 注意各接口关于 ***username*** 参数的说明，作为参数传递给游戏的 username 是要经过

urlencode 编码的，参与 md5 计算的 username 使用原始值，不需要 urlencode 编码。

3 请注意接口参数名、md5 计算用到的字符串的大小写。

4 请注意充值接口参数 money 接收的是游戏币，不是人民币。

**VI、 Quy trình kết nối**

**1** 对接登陆接口

a. 一般字符集（英文,数字,下划线）的 username 登陆测试。

b. 如果传给游戏的 username，可能存在（英文,数字,下划线）之外的字符，要测 试这些特殊字符的 username，一般做法是模拟个中文 username 测试就可以了。

**2** 对接充值接口

a. 对登陆对接过程中创建好的角色进行充值 2 次不同金额，并告知游戏房冲入的 钱和游戏币分别是多少。

b. 异常测试，从不允许的 ip，对没创建角色的 username 进行充值 等等。

**3** 域名规则与解析问题

a. 域名统一形式：s1.ckck.360game.vn，其中 xxx 为平台 code。域名由研发方 解析并提供，平台方不需要解析

**7、 Quy trình kết nối Thẻ tân thủ（Không bắt buộc）**

**1**． 接口流程 玩家在运营领取新手卡，运营平台通过新手卡接口向游戏开发方发送领取新手卡的请求，在 得到程序验证后，开发方会返回包含新手卡卡码的结果。

**2**． 接口地址

[http://s1.ckck.360game.vn/api/newusercard.php?username=12345675&serverId=S1](http://s1.qkzj.xxxxxx.com/qkzj/game/api/newusercard.php?username=12345675&amp;serverId=S1)

&type=new\_card&time=143536654&sign=4153b780ff3fcf12c3b57d0c636ad1ab

**3**． 参数说明

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 参数 | 类型 | 说明 | 参与  签名 | 必须性 |
| username | String(60) | urlencode 编码过的玩家游戏用户名 | 是 | 必须 |
| type | String(20) | 卡类型 新手卡 type=new\_card | 是 | 必须 |
| serverId | String(60) | 服务器标识，以 S1、S2…… 以此类推(此  处必须为大写) | 是 | 必须 |
| time | Int(11) | 订单生成时间 | 是 | 必须 |
| sign | String(32)(  小写) | 签名生成  非空参数升序排列用&连接生成参数字符 | 否 | 必须 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 串，如： |  |  |
|  |  | serverId=S1&time=144354674&type=new\_c |  |  |
|  |  | ard&username=username |  |  |
|  |  | 末尾添加&key=$key得到 |  |  |
|  |  | serverId=S1&time=144354674&type=new\_c |  |  |
|  |  | ard&username=username&key=$key |  |  |
|  |  | 那么 |  |  |
|  |  | sign=md5("serverId=S1&time=144354674&t |  |  |
|  |  | ype=new\_card&username=username&key=$ |  |  |
|  |  | key"); |  |  |
|  |  | 注意：$username是没有经过urlencode编码 |  |  |
|  |  | 的原始的玩家游戏用户名，$key跟登录接口 |  |  |
|  |  | 的一致，md5参数注意区分大小写 |  |  |

**4**． 结果返回值说明

示例：**{"code":1**,"data":"XS0909MMG1E3LXXGXF"**}**

或者

**{"code":-3,"data":null}**

注：**code**值为整数

|  |  |
| --- | --- |
| **code**代号 | 注释 |
| 0 | 失败 |
| 1 | 成功 |
| -3 | 参数不完整 |
| -4 | 超时失效 |
| -5 | 签名认证失败 |

|  |  |
| --- | --- |
| **data** | 注释 |
| 非空 | 卡码 |